

SINOPSE DE “AS AVENTURAS DE ARNOLD, A BATATA”, POR GABRIEL CAETANO:

O que acontece quando você coloca em um liquidificador referências como *Irmão do Jorel*, *A Hora de Aventura*, *Nerdcasts RPGs*, *O Guia do Mochileiro das Galáxias* e músicas escritas por rockstars com péssimos cortes de cabelo, bate tudo com uma batata anabolizada com filmes dos anos 80 e transforma em história?

ORAS BOLAS, TEMOS ESSA MALUQUICE EM FORMA DE LIVRO!

Da mente completamente surtada por doses descontroladas de cafeína de Gabriel Caetano, criador de **Os Indomáveis**, **A Caçada de Névoa Negra**, **Sigma: Mono no Aware** e **23:00**, vem aí **As Aventuras de Arnold, a Batata**: a história de um tubérculo robótico que está atrás de uma lembrança perdida em sua programação: Encontrar o Pudim.

Viaje nessa jornada pós-apocalíptica completamente fora da casinha ao lado de uma calopsita e uma cachorra detetives, um pato que pilota um tapete voador elétrico, pugs motoqueiros e muito mais, enquanto descobre um mundo devastado pela guerra nuclear, onde seres inanimados dominam o planeta e a humanidade é apenas uma lembrança gravada em uma fita cassete em um setor separado por cortinas vermelhas nas locadoras.

Pegue seu óculos escuro e abrace o caos e o nonsense nessa aventura! Mas lembre-se: **CUIDADO COM AS GIRAFAS!**